

## **Education à et par l'image**

### **Projet de recherche**

#### **« Culture adolescentes à l'ère du numérique »**

Responsables : Fanny Lignon, Françoise Poyet, Isabelle Tourron

#### **Objet et intérêt de la Recherche :**

La société de l'information se caractérise par un ensemble de pratiques numériques (pratique des jeux vidéo, participation à des réseaux sociaux, lecture sur écran, recherche d'information, rédaction de blog...) qui tendent à constituer une culture numérique. Dans ce changement profond de la société, comment se construisent les adolescents (construction psycho-affective, cognitive, identitaire) ?

Il s'agira de décrire la culture numérique de notre public puis de l'analyser et la comprendre pour en définir les composantes significatives. Enfin il s'agira de proposer des pistes de travail pour la prise en compte de cette réalité dans l'enseignement. Une réflexion sur la formation initiale et continue des enseignants sera produite.

#### **Méthodologie :**

En fonction des pratiques numériques sélectionnées différentes méthodologies, qualitatives et quantitatives, pourront être utilisées :

- Questionnaires.
- Entretiens.
- Observation directe.
- Analyse de données existantes.
- Captations vidéo.

#### **Résultats escomptés :**

- Identification des traits saillants de la culture numérique adolescente.
- Proposition de modules de formation initiale et continue sur la prise en compte de cette culture dans les enseignements.
- Organisation de deux journées de séminaire.
- Participation à des colloques.
- Organisation d'une journée d'étude.
- Publication d'articles scientifiques.